



H. AYUNTAMIENTO  
2021-2024



Folio: **Nº 5004** OPP

Dependencia: **DIR. DES. URBANO Y OBRAS PÚBLICAS**  
Sección: **DESARROLLO URBANO**  
No. de Oficio: **1651**  
Expediente: **08/2023**

ASUNTO: **PERMISO DE TRABAJO MENOR**

No. Recibo. 964870.

C. SM INVERSIONES URBANAS S.A DE C.V.

**PRESENTE.**

La Dirección de Desarrollo Urbano y Obras Públicas, extiende el presente permiso para llevar a cabo **Trabajo Menor (Cisterna) C. Priv. Tames # 112 int. 7 Col. Del Valle.** De esta Ciudad, el domicilio de la obra es en el mismo, el permiso tiene una vigencia de **(1) mes a partir de la fecha de pago, vence el 10 de Agosto 2023.** Se hace de su conocimiento lo siguiente:

**PUNTOS IMPORTANTES.**

- Este oficio y los planos autorizados deberán permanecer en la misma a disposición de personal autorizado de la Dirección
- Deberá tener limpio frente al predio y no sobrepasar sus límites laterales.
- En el caso de movimiento de escombros y materiales, éstos deberán ser inmediatos y de ninguna manera almacenarlos en la vía pública.
- En caso de suspender la obra deberá presentarse con la copia del **permiso**, en esta Dirección, para elaborarle suspensión de obra.
- Y si se concluyó en su totalidad solicitar **constancia de terminación de obra**, solicitud por escrito dirigida al Dir. de Desarrollo Urbano y Obras Públicas, copia de este **permiso**, fotos de interior y exterior, **su costo es de \$ 348.00**
- **NOTA:** el constructor se hace responsable directo de los daños provocados por la construcción que la misma ocasiona, tampoco se autoriza ventanas para asomarse, ni balcones u otros voladizos semejantes sobre la propiedad vecina, o colindante.
- La violación a cualquiera de estas disposiciones se sancionaran con multas económicas.

ATENTAMENTE  
**FRESNILLO TIENE RUMBO**  
Fresnillo, Zac. 23 de Agosto del 2023.

**ING. SERGIO OCTAVIO ESPARZA ARAIZA.**  
DIRECTOR DE DESARROLLO URBANO  
Y OBRAS PÚBLICAS.

archivo

Av. Plateros No. 1103 • Colonia Arboledas • CP 99056 • 493 688 05 33 • Fresnillo, Zacatecas