



H. AYUNTAMIENTO
2021-2024



Folio: **Nº 4786** OPP

Dependencia: **DIR. DES. URBANO Y OBRAS PÚBLICAS**

Sección: **DESARROLLO URBANO**

No. de Oficio: **1442**

Expediente: **07/2023**

ASUNTO: **PERMISO DE TRABAJO MENOR**

No. Recibo. 964821.

C. ELIZABETH MAGALLANES TORRES.

PRESENTE.

La Dirección de Desarrollo Urbano y Obras Públicas, extiende el presente permiso para llevar a cabo **Trabajo Menor (Remodelación) Panteón Santa Cruz**. De esta Ciudad, el domicilio de la obra es en el mismo, el permiso tiene una vigencia de **(1) mes a partir de la fecha de pago, vence el 10 de Agosto 2023.** Se hace de su conocimiento lo siguiente:

PUNTOS IMPORTANTES.

- Este oficio y los planos autorizados deberán permanecer en la misma a disposición de personal autorizado de la Dirección
- Deberá tener limpio frente al predio y no sobrepasar sus límites laterales.
- En el caso de movimiento de escombros y materiales, éstos deberán ser inmediatos y de ninguna manera almacenarlos en la vía pública.
- En caso de suspender la obra deberá presentarse con la copia del **permiso**, en esta Dirección, para elaborarle suspensión de obra.
- Y si se concluyó en su totalidad solicitar **constancia de terminación de obra**, solicitud por escrito dirigida al Dir. de Desarrollo Urbano y Obras Públicas, copia de este **permiso**, fotos de interior y exterior, **su costo es de \$ 348.00**
- **NOTA:** el constructor se hace responsable directo de los daños provocados por la construcción que la misma ocasiona, tampoco se autoriza ventanas para asomarse, ni balcones u otros voladizos semejantes sobre la propiedad vecina, o colindante.
- La violación a cualquiera de estas disposiciones se sancionaran con multas económicas.

ATENTAMENTE
FRESNILLO TIENE RUMBO
Fresnillo, Zac. 13 de Julio del 2023.

Dir. de Des Urbano y
Obras Públicas
DESARROLLO URBANO

ING. SERGIO OCTAVIO ESPARZA ARAIZA.
DIRECTOR DE DESARROLLO URBANO
Y OBRAS PÚBLICAS.

*archivo

Av. Plateros No. 1103 • Colonia Arboledas • CP 99056 • 493 688 05 33 • Fresnillo, Zacatecas